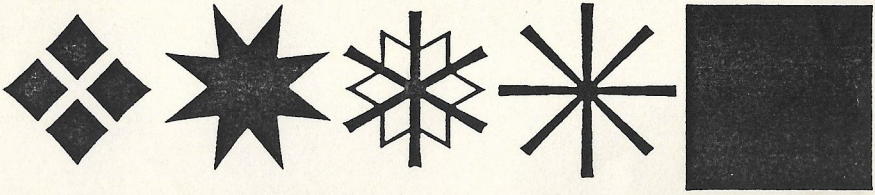
ZABAWA



Autor: J.Korotkiewicz

PROMIC group

"ZABAWA" to zestaw dwóch programów użytkowych stworzonych z myślą o najmłodszych użytkownikach AMIGI. Pierwszy - "Malarz" - to program umożliwiający kolorowanie i tworzenie rysunków za pomocą prostych opcji. Drugi - "Grajek"- to doskonała zabawa dla przyszłych kompozytorów. Duża ilość dołączonych instrumentów pozwoli skomponować niesamowite rzeczy !

1. Jak zacząć ?

Po włożeniu dyskietki program automatycznie się załaduje i otworzy okno Workbencha. Teraz wystarczy dwa razy pstryknąć lewym klawiszem myszy na ikonie "ZABAWA" aby wywołać główne okno programu.
Po uruchomieniu ikony "Grajek & Malarz" włączy się Menu główne programu. Wciśnięcie lewego klawisza myszy na którymś z przycisków uruchomi wybrany program.

1.1 Gdy pojawią się problemy.

Jeśli podczas ładowania programu komputer nagle się wyłączył to upewnij się czy:
- twój program to oryginalna wersja (dysk z nalepką, instrukcja, pudełko). Jeśli nie, to pomyśl o zakupie wersji oryginalnej
- w pamięci komputera nie zostały "resztki" jakiegoś programu. Najlepiej wyłączyć komputer na kilka sekund.

2. Może trochę porysujemy ?

Aby uruchomić "Malarza" musisz tylko pstryknąć na ikonie "MALARZ" z menu głównego. Program jest bardzo prosty w obsłudze jednakże podamy niżej opis wszystkich ikon

- te dwie strzałki służą do zmieniania rysunków, które chcemy kolorować.

- rysowanie linii o dowolnym kształcie

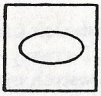
- rysowanie linii prostych (kresek)

- rysowanie kwadratów i prostokątów

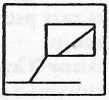
- rysowanie okręgów

- rysowanie

- rysowanie elips (takie dziwne okręgi)

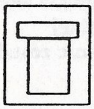


- wypełnianie (zamalowywanie) rysunku. To chyba najciekawsza opcja w całym programie. Wybierz sobie dowolny kolor z palety, którą widzisz pod rysunkiem a następnie pstryknij na tę ikonę. Przesuń wskaźnik myszy w miejsce, które chcesz zamalować i wciśnij lewy klawisz myszki. Obszar wypełni się tym kolorem, który wybrałeś.

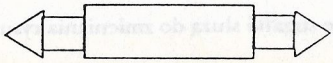


- cofnięcie - czasami jest tak, że coś się nie udaje. Na rysunku możesz to cofnąć. Niestety, musisz bardzo uważać, bo po użyciu tej ikony zniknie wszystko co już narysowałeś.

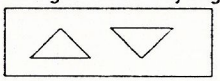
- kosz na śmieci. To chyba wiadomo do czego służy.



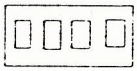
- wzorki . Za pomocą tych strzałek możesz wybrać sobie wzorek do wypełniania rysunków. Pstryknij myszką na prawej strzałce - kolor w okienku zmienił się. Jeśli pstrykniesz jeszcze raz zobaczysz, że w okienku pojawił się wzorek. Teraz możesz wybrać ikonę kolorowania, wybrać kolor, i coś zamalować. Obrazek powinien wypełnić się wybranym przez ciebie wzorkiem w odpowiednim kolorze. Fajne co?



- strzałki pionowe. Gdy chcesz pokolorować rysunek w miejscu, gdzie zasłania go belka programu wystarczy wcisnąć lewy klawisz myszy na tej ikonie i trzymając go, przesunąć ją w górę lub w dół.



- kolory - ikona ta pozwoli ci zmieniać odcienie kolorów z palety. Wybierz kolor, który cię interesuje i wciśnij tę ikonę. Za pomocą myszki, odpowiednio regulując suwakami, możesz zmieniać wybrany kolor.



- nagrywanie na dyskietkę i wgrywanie z dyskietki.
Co zrobić aby wgrać z dyskietki swój rysunek ? Naciśnij ikonę dyskietki ze strzałką na zewnątrz. Komputer pokaże ci okno do pracy z dyskietkami. Jeśli chcesz wgrać rysunek z innej dyskietki, musisz pstryknąć na opcję DEVICE i wybrać oznaczenie DF0:. W okienku pokażą się tytuły wszystkich rysunków na dyskietce. Wpisz nazwę takiego rysunku i naciśnij ENTER.
Najlepiej jeśli na początku, do używania tej opcji poprosisz kogoś, kto zna już trochę Amigę.

Jeśli skończyłeś już zabawę z "Malarzem" naciśnij na ikonie przedstawiającej komputer.

2. Najwyższa już pora, żeby coś pograć !!

Jeśli włączysz "Grajka" masz do wyboru kilka opcji:

- instrumenty - dziesięć podstawowych instrumentów. Lewym klawiszem myszki możesz wybrać dowolny z nich. Jak się podobają ? Instrumenty możesz zmieniać za pomocą klawiszy funkcyjnych (F1 - F10).
Włącz opcję 'pętla' w pozycję Zał. - instrument będzie grał kilka razy.

- zestaw - dodatkowo na dysku masz jeszcze dwa zestawy po dziesięć instrumentów.

- melodie - nie musisz grać sam, wciśnij myszkę na dowolnej z "melodii" a komputer sam zagra wybrany utwór, na wybranym przez ciebie instrumencie.
Aby zatrzymać odgrywanie melodii naciśnij przełącznik STOP znajdujący się pod "melodiami"

- Filtr - włącza lub wyłącza filtry - jak to działa posłuchaj sam.

- Głośność - zmieni głośność danego instrumentu.

- Kolor - pstrykając na tym przełączniku możesz zmienić kolor winiety programu na taki, który będzie ci się podobał.

Jeśli chcesz możesz kazać komputerowi zapamiętać melodię, którą przed chwilą grałeś. Zanim zaczniesz grać wybierz sobie instrument i naciśnij na czerwonej kropeczce w lewym górnym rogu ekranu. Teraz, gdy rozpoczniesz muzykowanie, komputer będzie wgrywał do pamięci twoją melodię. Możesz tego posłuchać naciskając przełącznik ze strzałką (również w lewym, górnym rogu.). Środkowy przełącznik służy do zatrzymywania nagrywania lub odtwarzania.
Grać możesz za pomocą myszki lub klawiatury. Dźwięki odpowiadające klawiszom są opisane pod klawiaturą np klawisz Q odpowiada dźwiękowi C , klawisz W odpowiada dźwiękowi D itd.

UWAGA !